

Методология литературного программирования

Опыт русификации
инструментальных средств

к. т. н. Жуков Илья Борисович ibzh@yandex.ru

Общие тенденции развития ЯЗЫКОВ

- абстрагирование от аппаратного уровня, в том числе от способа представления данных;
- абстрагирование от операционной системы;
- поддержка средств разбиения программы на отдельные обозримые компоненты, со слабой связью между ними;
- программирование на уровне, соответствующем предметной области и логике решаемой задачи.

Функции литературного программирования

Инструментальные средства литературного программирования (ЛП) позволяют:

- осуществлять разбиение программы на отдельные обозримые части, которые можно иерархически вкладывать друг в друга;
- программировать, используя термины решаемой задачи;
- документировать программы.

Происхождение ЛП

Концепция ЛП предложена Д. Кнудом в конце 70-х начале 80-х.

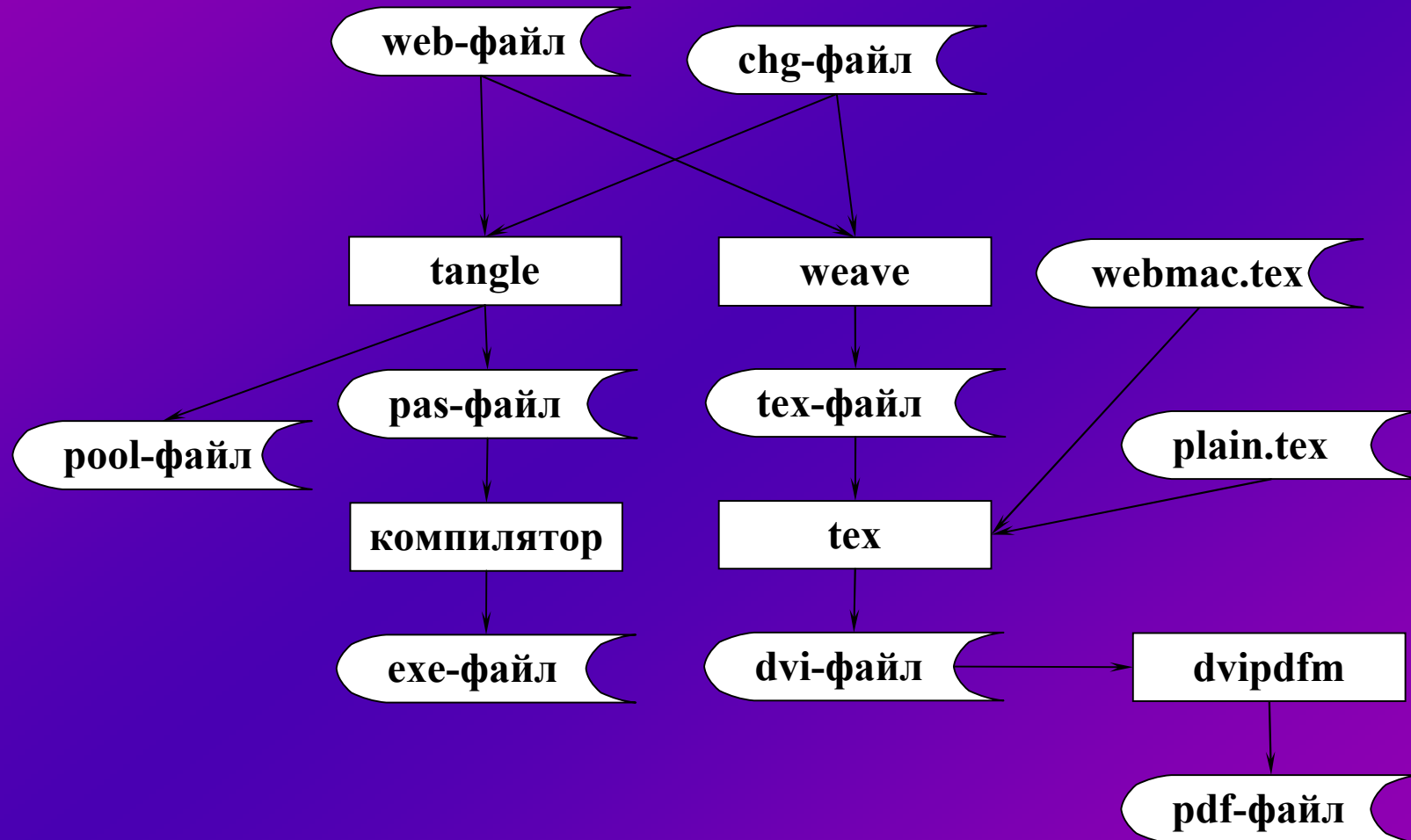
Она использовалась для разработки систем TeX, METAFONT и многих других.

Инструментальные средства ЛП также разработаны с использованием этого подхода.



Дональд Эрвин Кнут
автор концепции литературного
программирования

Цикл обработки программы на ЛП



Реализуемые в ЛП подходы

ЛП позволяет осуществлять программирование

- сверху вниз,
- снизу вверх,
- а также постепенно дописывать код отдельных частей по мере его уточнения.

Есть возможность писать на псевдокоде:

```
if <условие> then <Действие 1> else <Действие 2>;
```

Конкретное содержание условия и действий можно описать в других частях программы.

Структура программы ЛП

LIMBO (Команды TeX, несколько строк.)

@* Раздел. Его описание на естественном языке.

@d макрос = = текст макроса

@p
Кусочек программы

@ Описание подраздела.

@<Название кусочка программы@>=
Кусочек программы

Вложенность кусочков программы

@ @<Часть программы 1@>=
 @<Часть 2 @>@;
 @<Часть 3 @>@;

@ @<Часть 2 @>=
 Команды

@ @<Часть 3 @>=
 Команды

@ @<Часть программы 1@>=
 Продолжение описания кусочка

@ @<Часть 3 @>=
 @<Часть 2 @>@;

Основные команды

- Раздел начинается с @* или @
- Сам знак @ вводится, как @@
- Текст |операторы| форматируется как кусочек кода
- Макроопределения начинаются с @d или @f
- Безымянные кусочки начинаются с @p
- Именованные кусочки начинаются с @< имя кусочка @>=

Форматирование фрагмента программы

@* Первый раздел программы.
Описание следующего кусочка программы.

@d $incr(\#) = \# := \# + 1$

@p

```
program a;  
var x, y:integer;  
begin
```

```
@<Some data input@>;  
if x=1 then incr(y);
```

```
@<Result output@>;  
end.
```

1. Первый раздел программы.
Описание следующего кусочка программы.

define $incr(\#) \equiv \# \leftarrow \# + 1$

program a ;

var $x, y:integer$;

begin <Some data input₂>;

if $x = 1$ **then** $incr(y)$;

<Result output₄>;

end.

Макрокоманды

- Константы

@d имя = число {комментарии}

- Обычный макрос

@d имя == текст подстановки

- Макрос с параметром

@d имя(#) == текст подстановки

- Форматирование задаётся командой

@f имя = имя

Указатели и перечни

Инструментальные средства ЛП формируют

- указатель идентификаторов;
- перечень кусочков;
- содержание (название разделов со звёздочкой)

Дополнительно в имени кусочка указывается номер раздела, где он начал определяться, а в конце этого раздела указываются номера всех разделов где этот кусочек используется и где определяется.

Команды ссылок

Если перед идентификатором поставить команду `@!`, то номер раздела в указателе будет подчёркнут.

Эта команда неявно вставляется после ключевых слов `var`, `procedure`, `program`, и некоторых других.

Ссылки в указатель идентификаторов можно вносить следующими командами:

`@^` Ссылка печатается прямым шрифтом `@>`

`@.` Ссылка печатается моноширинным шрифтом `@>`

`@:` Ссылка печатается в формате, заданном `\9 @>`

Файл изменений

Используется для внесения изменений в программу без изменения основного web-файла. Состоит из последовательности разделов вида

Комментарии

@x комментарии

Строки web-файла, которые нужно заменить

@y комментарии

Текст замены

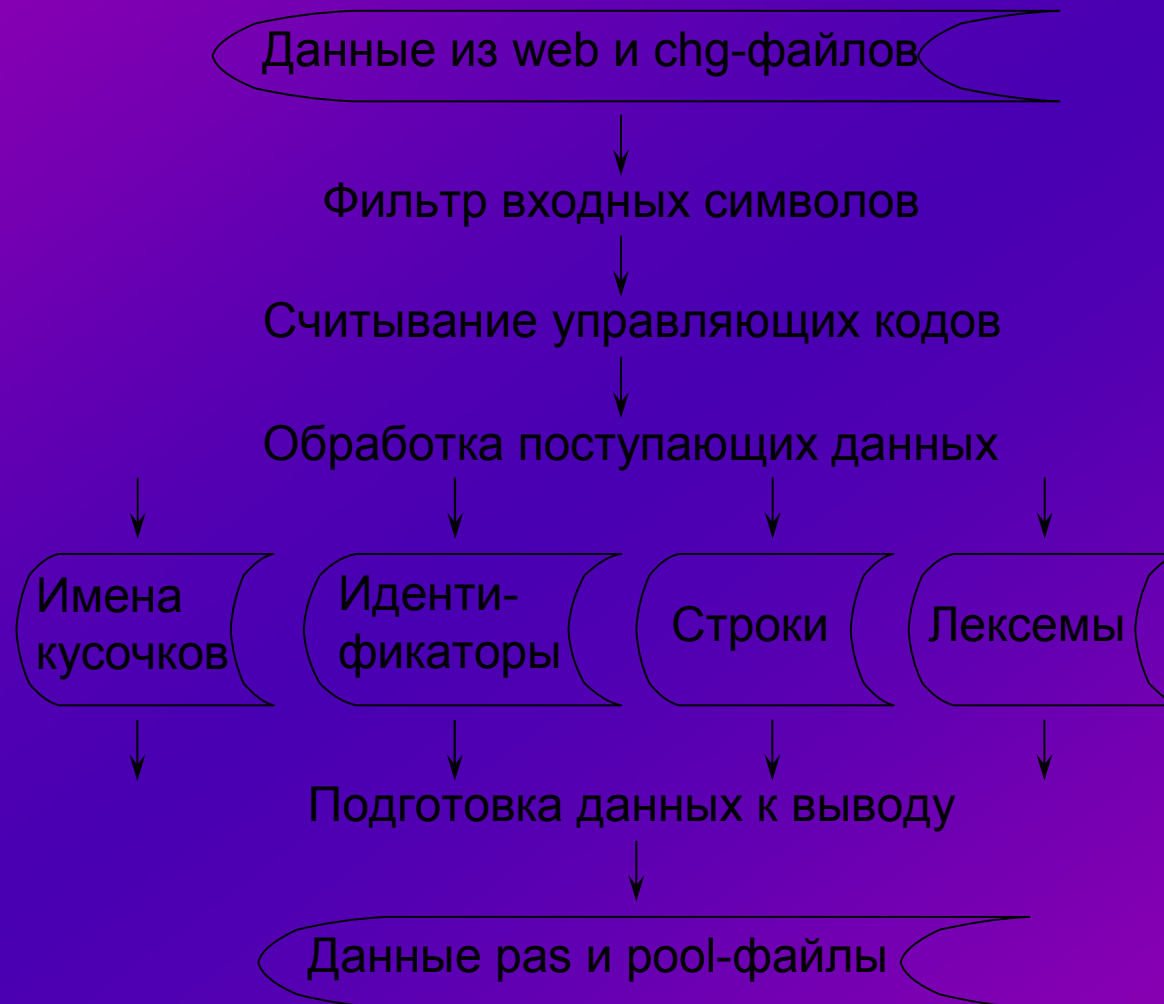
@z комментарии

Проблемы использования

Основные проблемы использования средств ЛП, разработанных Д. Кнутом:

- не обрабатывают знаки с кодами больше 126;
- не поддерживают расширения синтаксиса, доступные в современных компиляторах.

Поток информации в tangle



Новые возможности rutangle

- Пропускает практически любые коды ASCII.
- Выполняет транслитерацию идентификаторов, проверяет на совпадение с имеющимися латинскими.
- Не разрывает строки в выходном файле на знаке “#”.
- Позволяет записывать ассемблерные числа (200h).
- Не отбрасывает знак “_” в именах.
- Поддерживает командные скобки asm...end.
- Распознаёт однострочные комментарии //.

Новые возможности `guweave`

- Пропускает практически любые коды ASCII.
- Корректно сортирует имена модулей в перечне модулей и имена идентификаторов

На данный момент ассемблерные вставки (`asm...end`) и однострочные комментарии не поддерживаются.

Реализация изменений в tangle и weave

Исходными для создания русифицированных версий послужили файлы `tangle.web` и `weave.web` из архива STAN.

Изменения вносились через `chg`-файлы. Для этого использовалась программа `tangle.exe` из дистрибутива `dostp22`, размещённая в STAN.

Среда программирования — свободно распространяемый компилятор `free pascal`.

Программам даны названия `rutangle` и `ruweave`. Все сообщения об ошибках переведены на русский язык, входным и выходным файлам можно давать русские имена.

Программы работают с файлами в кодировке CP866.

Программирование на русском языке

Можно определить ключевые слова и их формат

@d если == if

@d то == then

@f если == if

@f то == then

В web-файле

если угол = 360 то угол:=0;

В документе

если *угол* = 360 **то** *угол*←0;

В программе

if ugol=360 then ugol:=0;

Переработка стилевого файла

- Переведены выводимые на печать тексты на русский язык, изменены шрифты.
- Введены гиперссылки для ссылок на разделы
- Сделаны закладки для разделов со звёздочкой

Разработанная документация

- Краткое руководство по командам литературного программирования
- Учебный пример web-файла, показывающий основные средства литературного программирования

Практическое использование

- Подготовка переводов книг
 - TeX: The program
 - METAFONT: The program
- Разработка программы автоматического создания каталогов для промежуточных аттестаций магистров

Обзор других средств ЛП

Программа tie объединяет несколько chg-файлов ЛП для winword

Для других языков программирования:

- cweb — C/C++
- mweb — Matlab
- aweb — Ada
- funnelweb и nuweb — не зависят от языка
- и др.